

kakaogames

2024년 3분기 실적발표

2024.11.06

Disclaimer

본 자료의 2024년 3분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 소개
- 신작 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 3분기 매출은 주력 타이틀의 견조한 성과 불구, 신작 부재 영향 등으로 YoY 14% 감소, QoQ 5% 증가
- 3분기 영업이익은 매출 감소에 따른 영업이익 규모 축소로 YoY 80% 감소

단위: 억원	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	YoY	QoQ
매출	2,262	2,020	2,002	1,846	1,939	-14.3%	5.0%
모바일 게임	1,838	1,568	1,613	1,345	1,266	-31.1%	-5.9%
PC 게임	115	131	156	163	342	196.3%	109.4%
기타	309	320	233	337	331	7.1%	-1.9%
영업비용	1,975	1,851	1,909	1,869	1,882	-4.7%	0.7%
영업이익	287	169	93	-23	57	-80.1%	-
영업이익률	12.7%	8.4%	4.7%	-1.2%	2.9%	-9.7%p	+4.2%p
당기순이익	37	-3,390	4	-117	-73	-	-
지배주주지분순이익	30	-2,374	10	-95	-40	-	-

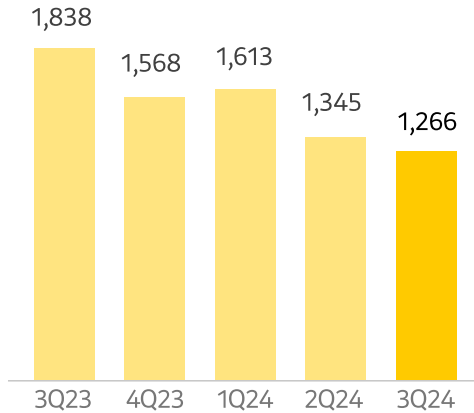
매출 구성

3분기 매출 1,939억원 YoY 14.3% ▼ / QoQ 5.0% ▲

- 모바일게임: 자체개발 ‘오딘’ 등 건조한 성과 불구 상반기 출시한 외부 퍼블리싱 타이틀의 성과안정화
- PC 게임: ‘배틀그라운드’의 대형 콜라보 업데이트 효과 등
- 기타: 스크린 장비 사업 신제품 출시 효과

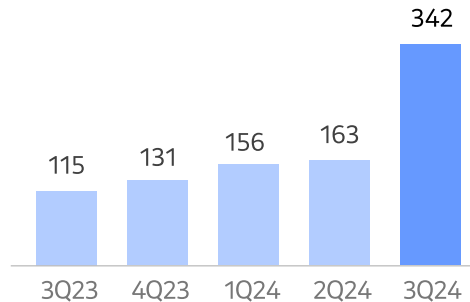
모바일게임
(YoY 31.1% ▼ / QoQ 5.9% ▼)

(단위: 억원)



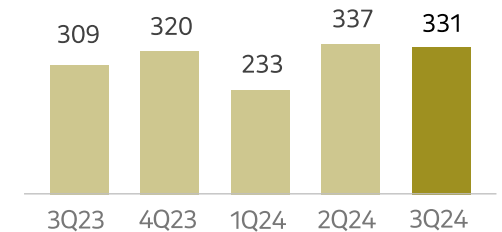
PC 게임
(YoY 196.3% ▲ / QoQ 109.4% ▲)

(단위: 억원)



기타
(YoY 7.1% ▲ / QoQ 1.9% ▼)

(단위: 억원)



비용 구성

3분기 영업비용 1,882억원 YoY 4.7% ▼ / QoQ 0.7% ▲

- 인건비: 핵심 사업에 집중된 인력 투자 및 효율화 관련 비용 집행
- 지급수수료: 게임 매출에 따른 변동비 증감
- 마케팅비: PC 게임 이벤트 및 글로벌 마케팅 집행
- 기타(상각비, 매출원가 및 기타 판관비): 기타 판관 비용 절감

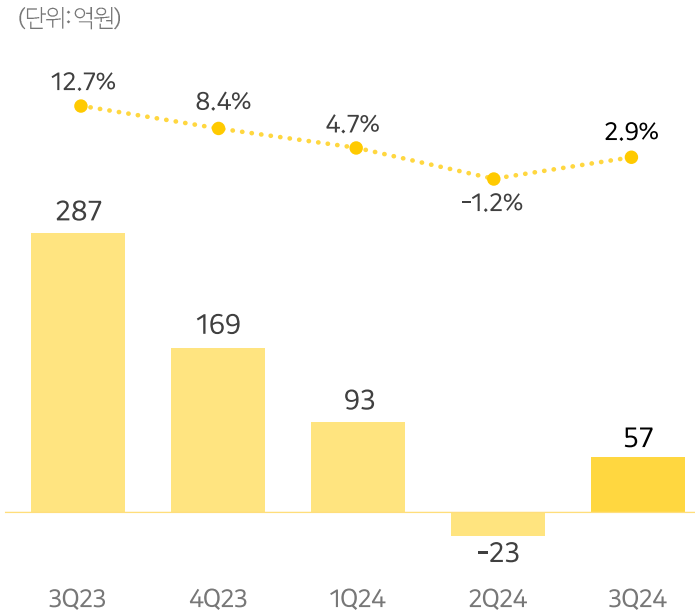
단위: 억원	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24	YoY	QoQ
영업비용	1,975	1,851	1,909	1,869	1,882	-4.7%	0.7%
인건비	428	447	464	440	453	5.7%	2.9%
지급수수료	1,003	882	995	899	886	-11.7%	-1.5%
마케팅비	115	83	94	103	152	32.3%	47.9%
유무형자산 등 상각비	196	203	140	142	137	-30.0%	-3.5%
기타	233	236	216	284	254	8.7%	-10.7%
영업이익	287	169	93	-23	57	-80.1%	-
법인세비용	101	-599	65	7	97	-	-

이익

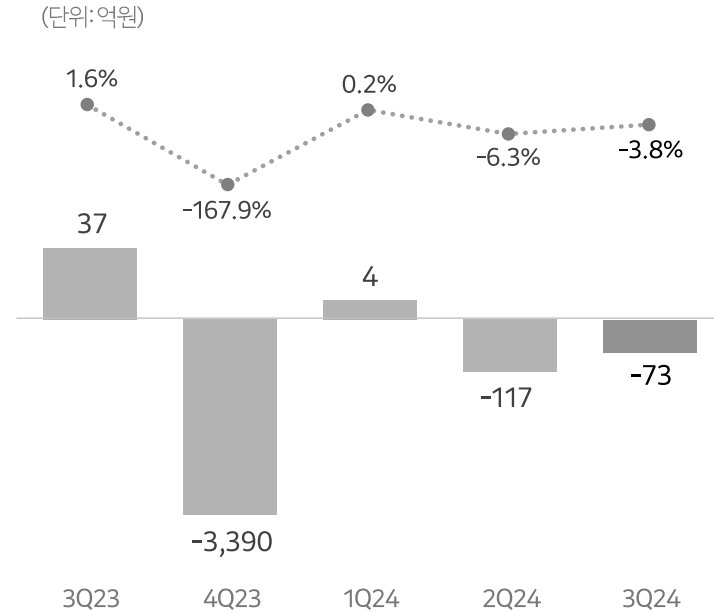
3분기 영업이익 57억원 / 순손익 -73억원

- 금융비용 등에 따른 영업외손실

영업이익(률)



당기순손익(률)



Appendix.

PC/콘솔 신작: 패스 오브 엑자일 2

글로벌 인기 IP의 후속작, 장르 확장을 통한 더 많은 유저를 타겟

- 전작의 독보적인 게임성 기반, 글로벌 두터운 팬덤을 보유한 '패스 오브 엑자일 IP'의 후속작

(*) POE2 출시 앞두고, POE1 스팀 글로벌 최다 접속자인 23만명 기록



게임명	• 패스 오브 엑자일 2
개발사	• 그라인딩 기어 게임즈
서비스 국가	• 국내
장르	• 핵앤슬래시, 액션 RPG
출시 일정	• '24년 12월 7일 얼리엑세스 출시

POE IP의 확장성

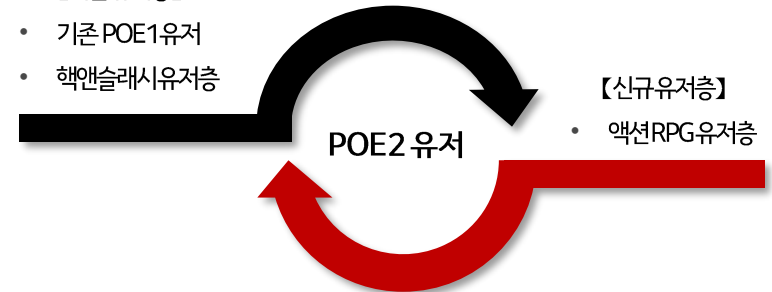
- 조작성의 재미를 극대화하는 액션성 강화를 통해 핵앤슬래시 장르 확장

【기존 유저층】

- 기존 POE1 유저
- 핵앤슬래시 유저층

【신규 유저층】

- 액션 RPG 유저층



주요 게임 특징

- 회피 기술의 추가 등 액션성을 강화하여 더욱 긴장감 있는 전투
- 폭넓은 엔드 콘텐츠와 다양한 선택지 기반 몰입감 있는 게임성
- 자체 엔진으로 구현한 사실적인 묘사, 현실감 넘치는 그래픽

Appendix. 신작 라인업

*자체개발 타이틀

출시 일정	타이틀	장르	플랫폼	출시 지역
4Q24	패스 오브 엑자일 2	핵앤슬래시	PC	국내
	로스트 아이돌론스: 위선의 마녀*	SRPG	PC	글로벌
1Q25	발할라 서바이벌*	로그라이크 캐주얼	모바일	글로벌
	야구 시뮬레이션 게임(가제)*	글로벌 IP 활용 스포츠 시뮬레이션	NFT	글로벌
2Q25	섹션13*	액션 로그라이트 슈터	PC/콘솔	글로벌
	Project C*	서브컬처 육성 시뮬레이션	모바일+PC	국내, 일본
	가디스오더	액션 RPG	모바일	글로벌
3Q25	SM 게임 스테이션(가제)*	SM 아이돌IP 활용 캐주얼	모바일	글로벌
	Project Q*	MMORPG	모바일+PC	국내
4Q25	갓세이버 버밍엄*	좀비 서바이벌	PC	글로벌
	아레스: 라이즈 오브 가디언즈	MMORPG	모바일+PC	글로벌
	크로노 오디세이	온라인 액션 RPG	PC/콘솔	글로벌
26년	아키에이지 크로니클*	온라인 액션 RPG	PC/콘솔	글로벌
	Project S*	루트 슈터	PC/콘솔	글로벌
	검술명가 막내아들 IP*	액션 RPG	PC/콘솔	글로벌

※ '로스트 아이돌론스: 위선의 마녀'는 25년 정식 출시에 PC/콘솔 동시 제공 예정

Appendix.

요약 재무제표

연결재무상태표

단위: 백만원	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24
유동자산	1,041,522	1,020,760	1,061,624	1,002,319	849,825
현금및현금성자산	779,265	786,676	805,351	756,795	630,285
공정가치금융자산	21,091	20,102	40,779	37,378	105,777
기타유동자산	241,166	213,983	215,494	208,146	113,764
비유동자산	2,811,682	2,450,257	2,506,670	2,541,234	2,522,417
매도가능금융자산	227,948	257,518	301,812	331,712	406,372
관계기업투자	206,813	203,086	211,379	215,181	221,653
무형자산	2,036,783	1,639,189	1,631,333	1,624,957	1,559,658
기타비유동자산	340,139	350,464	362,146	369,385	334,734
자산총계	3,853,204	3,471,016	3,568,294	3,543,554	3,372,243
유동부채	721,345	710,111	744,869	1,229,064	1,129,194
비유동부채	1,142,201	1,135,377	1,162,581	650,223	607,362
부채총계	1,863,545	1,845,489	1,907,449	1,879,286	1,736,556
자본금	8,250	8,252	8,263	8,266	8,267
자본잉여금	1,138,387	1,099,372	1,102,020	1,102,122	1,101,861
기타자본구성요소	-7,473	13,409	44,098	56,934	100,169
이익잉여금	515,758	277,393	278,344	268,868	271,271
비지배주주지분	334,737	227,102	228,120	228,077	154,120
자본총계	1,989,659	1,625,528	1,660,845	1,664,268	1,635,687

연결 손익계산서

단위: 백만원	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24
매출액	226,230	201,973	200,211	184,581	193,899
영업비용	197,550	185,079	190,890	186,865	188,184
영업이익	28,680	16,894	9,321	-2,284	5,715
기타수익	897	28,572	3,607	554	1,100
기타비용	779	440,184	1,593	898	3,991
금융수익	5,085	15,633	7,433	6,618	8,434
금융비용	12,154	11,655	15,233	17,724	14,103
지분법평가손익	-2,428	-5,663	750	-1,066	-666
법인세차감전순손익	19,302	-396,402	4,285	-14,799	-3,510
법인세비용	10,110	-59,915	6,473	714	9,721
당기순손익	3,704	-339,034	377	-11,679	-7,311
지배주주지분	2,995	-237,352	951	-9,476	-4,002
비지배주주지분	709	-101,681	-574	-2,204	-3,309

E.O.D